

Da SnoFitaz

Mork, Shoota 7P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 2xP5 (20/45, 2, 2W6, G4, 10P)
 Dolch (1W6+3) G1, 0P
 Belastung 11
 Bewegung 100%
18 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Belastung 14
 Bewegung 90%
11 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

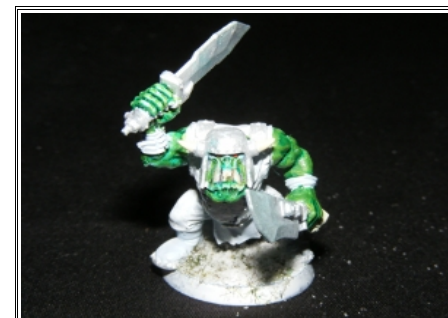
Mork, Shoota 7P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 2xP10 (20/40, 2, 3W6, G6, 16P)
 Vibrodolch (1W6+4) G1, 1P
 Feldarzt 8P
 Belastung 13
 Bewegung 90%
33 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Breitschwert (1W6+6) G4, 2P
 Breitschwert (1W6+6) G4, 2P
 Gruppenführer 10P
 Belastung 14
 Bewegung 90%
25 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Shoota 7P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 P5 (20/45, 2, 2W6, G2, 5P)
 P10 (20/40, 2, 3W6, G6, 16P)
 Dolch (1W6+3) G1, 0P
 Belastung 12
 Bewegung 90%
21 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Einhandaxt (1W6+6) G6, 1P
 Unterführer 5P
 Belastung 16
 Bewegung 90%
17 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

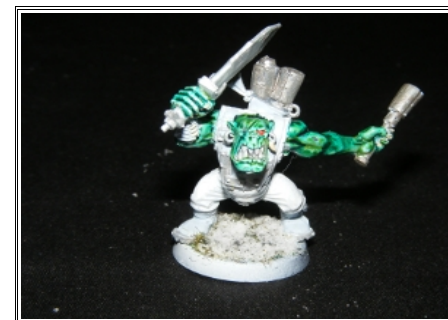
Mork, Shoota 7P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Gatling (20/70, 4, 4W6, streut) G20, 45P
 Vibrodolch (1W6+4) G1, 1P
 Belastung 27
 Bewegung 80%
54 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Kurzsword (1W6+4) G3, 2P
 12 XGR G12, 9P
 14 HGR G14, 18P
 Belastung 35
 Bewegung 80%
39 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha 5P
Nahkämpfer 5P
Morkweste G6, 2P
Schneebase -1P
Hydraulikhand (1W6+9) G4, 3P
Handbeil (1W6+4) G4, 0P
Belastung 14
Bewegung 90%
14 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha, Soldat 6P
Nahkämpfer 5P
Morkweste G6, 2P
Schneebase -1P
Hydraulikhand (1W6+9) G4, 3P
Handbeil (1W6+4) G4, 0P
Belastung 14
Bewegung 90%
15 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Shoota, Soldat 8P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 2xP5 (20/45, 2, 2W6, G4, 10P)
 Dolch (1W6+3) G1, 0P
 Belastung 11
 Bewegung 100%
19 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha, Soldat 6P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Unterführer 5P
 Belastung 14
 Bewegung 90%
17 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

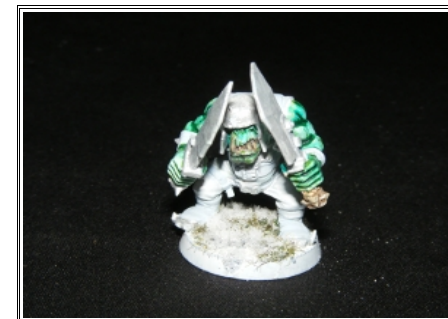
Mork, Shoota, Soldat 8P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 2xP10 (20/40, 2, 3W6, G6, 16P)
 Vibrodolch (1W6+4) G1, 1P
 Belastung 13
 Bewegung 90%
26 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

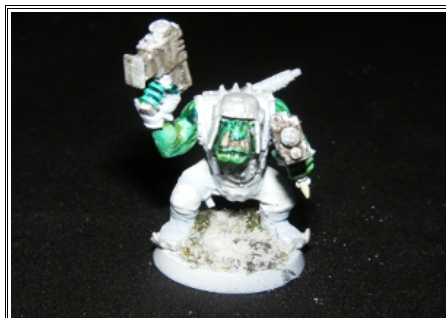
Mork, Moscha, Soldat 6P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Breitschwert (1W6+6) G4, 2P
 Breitschwert (1W6+6) G4, 2P
 Feldarzt 8P
 Belastung 14
 Bewegung 90%
24 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

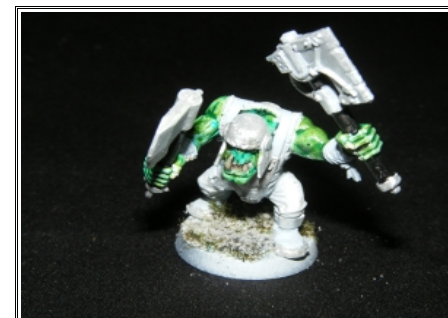
Mork, Shoota, Soldat 8P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 P5 (20/45, 2, 2W6, G2, 5P)
 P10 (20/40, 2, 3W6, G6, 16P)
 Dolch (1W6+3) G1, 0P
 Belastung 12
 Bewegung 90%
22 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

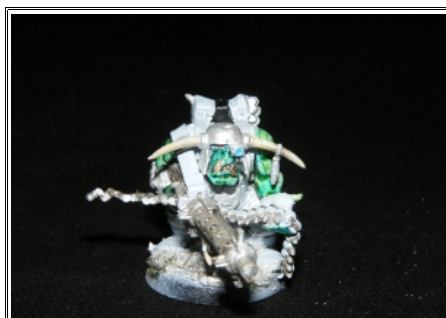
Mork, Moscha, Soldat 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Handbeil (1W6+4) G4, 0P
 Einhandaxt (1W6+6) G6, 1P
 Gruppenführer 10P
 Belastung 16
 Bewegung 90%
24 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

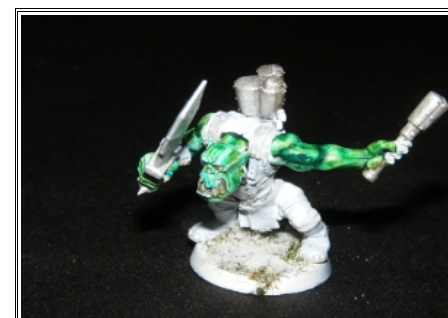
Mork, Shoota, Soldat 7P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Gatling (20/70, 4, 4W6, streut) G20, 45P
 Vibrodolch (1W6+4) G1, 1P
 Belastung 27
 Bewegung 80%
55 Punkte



**Wilde
Bande**

Da SnoFitaz

Mork, Moscha, Soldat 5P
 Nahkämpfer 5P
 Morkweste G6, 2P
 Schneebase -1P
 Kurzsword (1W6+4) G3, 2P
 12 XGR G12, 9P
 14 HGR G14, 18P
 Belastung 35
 Bewegung 80%
40 Punkte



**Wilde
Bande**

