

Einheit:	47		
Mensch-Kämpfer	5		
Ausrüstung:			
- Security	8		
- Vibro-Dolch	2		
- Netzlösung, Säureneutralisator, 5x Gasmasken	8		
- 2x Nachtsicht, Univ.-Feuerlöscher	21		
- Kugelweste + Großer Holzschild	3		
Modifikatoren:			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 37 → Belastung: 30%			
- Spezialbefehl: Überwachung			
Nahkampf: Vibro-Dolch (W6+3)			
Fernkampf: -			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
--	--	--	--
Rüstung: 9-7-5 + Großer Holzschild (-2 oder 1er)			

Einheit:	66		
Mensch-Schütze-UF	15		
Ausrüstung:			
- Security, Veteran	26		
- Karabiner	10		
- Allroundschutz + 2er Dermal	15		
Modifikatoren:			
- +1 FK-TW (Veteran)			
- +1 Schockwurf (Veteran)			
- +1 Schockwurf (UF)			
- +1 Befehlsänderungswurf (UF)			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 27 → Belastung: 20%			
- Spezialbefehle: Überwachung, Feuer			
Nahkampf: -			
Fernkampf: Karabiner			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
25	75	1	3W6
Rüstung: 13-11-9			

Dran denken:

- Alle Menschen Security
 - +1 Iniwurf
- Schilde!

30cm		24cm		20cm		18cm	
90	27	90	21,6	90	18	90	16,2
80	24	80	19,2	80	16	80	14,4
70	21	70	16,8	70	14	70	12,6
60	18	60	14,4	60	12	60	10,8

15cm		25cm		27cm			
90	13,5	90	22,5	90	24,3		
80	12	80	20	80	21,6		
70	10,5	70	17,5	70	18,9		
60	9	60	15	60	16,2		

Einheit:	89,55		
Mensch-Schütze-GF	20		
Ausrüstung:			
- Security	8		
- Granatwerfer	14,25		
- E-Mag + 4x Reizgas + Netz	32,3		
- Allroundschutz + 2er Dermal	15		
Modifikatoren:			
- +2 Schockwurf (GF)			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 38 → Belastung: 30%			
- Spezialbefehl: Überwachung			
Nahkampf: -			
Fernkampf: Granatwerfer			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
mind. 20	40	1	--
Rüstung: 13-11 -9			

Einheit:	95		
Mensch-Kämpfer	5		
Ausrüstung:			
- Nahkämpfer, Security, Veteran	31		
- Hydraulikhand + Schocker	6		
- Servopanzer MK6 (ABC, Nachts., Kom.)	50		
- Großer Metallschild	3		
Modifikatoren:			
- +1 Schockwurf (Veteran)			
- +2 NK-TW (Veteran und Nahkämpfer)			
- +2cm Bewegung bei Angriffsbefehl			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 3 → Belastung: 0%			
- Spezialbefehle: Überwachung, Angriff, Feuer			
Nahkampf: H-Hand mit Schocker: W6+10			
Fernkampf: -			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
--	--	--	--
Rüstung: 14-12-10 + Gr. Metallschild (-2 oder 2er)			

Einheit:	78,6		
Mensch-Schütze	10		
Ausrüstung:			
- Security	8		
- Granatwerfer	14,25		
- E-Mag + 4x Spreng	31,35		
- Allroundschutz + 2er Dermal	15		
Modifikatoren:			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 38 → Belastung: 30%			
- Spezialbefehl: Überwachung			
Nahkampf: -			
Fernkampf: Granatwerfer			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
mind. 20	40	1	--
Rüstung: 13-11 -9			

Einheit:	98,25		
Mensch-Schütze	10		
Ausrüstung:			
- Security	8		
- Raketenwerfer	14,25		
- 4x Spreng	57		
- Kugelweste und Kom	6		
- Athletisch	3		
Modifikatoren:			
- Tragkraft 110 (athletisch)			
- wiegt 10 mehr (athletisch)			
Eigenschaften:			
- Gewicht: 42 → Belastung: 30%			
- Spezialbefehl: Überwachung			
Nahkampf: -			
Fernkampf: Raketenwerfer			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
--	120	10 cm	4/2W6
Rüstung: 10-8 -6			