

Veteranen-Gruppe 6 Soldaten, 1 Android Typ S

1	Gruppenführer	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Veteran	18 -
	Gruppenführer (GF)	10 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	Dermalpanzer ¹ (D1)	5 2
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	Maschinenpistole (MP)	10 5
	Nebelgranate (XGr)	3 1
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	65 19=10%	

2	Unterführer mit B-Orter	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Veteran	18 -
	GF-Anwärter (GA)	8 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	schw. Maschinenp. (SMP)	14 10
	Bewegungsorter (BO)	3 2
	Handgranate (HGr)	6 1
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	68 24=20%	

3	Schütze	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Athlet	3 (+10)
	Veteran	18 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	schw. Maschinenp. (SMP)	14 10
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	68 21=10%	

4	Schütze	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Athlet	3 (+10)
	Veteran	18 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	schw. Maschinenp. (SMP)	14 10
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	68 21=10%	

5	RAK-Schütze	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Veteran	18 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	el. Raketenwerfer (RAK)	15 12
	Sprengrakete (SR)	20 5
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	72 28=20%	

6	Sanitäter	Pt. GW
	Schütze/Mensch	10 (100)
	Soldat	1 -
	Athlet	3 (+10)
	Veteran	18 -
	Sanitäter (SAN)	4 -
	Splitterschutz (2er)	3 9
	ABC-Maske (ABC)	0 2/5
	schw. Maschinenp. (SMP)	14 10
	Reflexdroge (+1 Ini)	5 -
	58 21=10%	

7	MG-Schütze	Pt. GW
	Android Typ S	60 (150)
	T-V-S: 8-10-12 / +2 Ini	
	Maschinengewehr (MG)	38 15
	Waffenaufhängung	2 3
	100 18=10%	

Gesamt: 499 Pt.