

<b>Einheit:</b>	Mensch-Gruppenführer	10	
	Schütze	10	
<b>Ausrüstung:</b>	Veteran	18	
	Voll-Panzer	20	
	Sturmgewehr	20	
<b>Modifikatoren:</b>			
	- +2 Schockwurf (da Gruppenführer)		
	- +2/+1 Befehlsänderungswurf (am Leben/schockiert)		
	- +1 FK-TW, +1 NK-TW (da Veteran)		
	- +1 Schockerholungswurf (da Veteran)		
<b>Eigenschaften:</b>			
	- Spezialbefehl: Feuer		
	- Gewicht: 40 (Bewegung: 60%)		
<b>Nahkampf:</b> -			
<b>Fernkampf:</b> Sturmgewehr			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
25	75	3	3W6
<b>Rüstung:</b> 14 – 12 – 10			

<b>Einheit:</b>	Mensch-Anwärter	8
	Kämpfer	5
<b>Ausrüstung:</b>	Veteran	18
	Nahkämpfer	5
	Voll-Panzer	20
	Hydraulikhand	4
	E-Schocker	2
	Gr. Holzschild	2
<b>Modifikatoren:</b>		
	- +1 NK-TW, -1NK-TW für Gegner (da Nahkämpfer)	
	- +2cm Bewegung bei Angriff (da Nahkämpfer)	
	- +1 Befehlsänderungswurf (wenn nicht schockiert)	
	- +1 FK-TW, +1 NK-TW (da Veteran)	
	- +1 Schockerholungswurf (da Veteran)	
<b>Eigenschaften:</b>		
	- Spezialbefehl: Feuer, Angriff	
	- Gewicht: 30 (Bewegung 70%)	
<b>Nahkampf:</b> Hydraulikhand + E-Schocker (W6+10)		
<b>Fernkampf:</b> -		
<b>Rüstung:</b> 14 – 12 – 10 + Gr. Holzschild		

<b>Einheit:</b>	Mensch-Soldat	1	
	Schütze	10	
<b>Ausrüstung:</b>	Veteran	18	
	Exo-Panzer	15	
	Maschinenpistole	10	
	Breitschwert	3	
<b>Modifikatoren:</b>			
	- +1 FK-TW, +1 NK-TW (da Veteran)		
	- +1 Schockerholungswurf (da Veteran)		
<b>Eigenschaften:</b>			
	- Spezialbefehl: Feuer		
	- Gewicht: 29 (Bewegung 80%)		
<b>Nahkampf:</b> Breitschwert (W6+5)			
<b>Fernkampf:</b> Maschinenpistole			
RW-kurz	RW-lang	Dauerf.	Schaden
15	50	5	2W6
<b>Rüstung:</b> 13 – 11 – 9			