

Spielprotokoll für den TNO-Spieler

Type	BW	NK	FK-1	FK-X	Verl. K.O.	Munition
Sergeant	4	W6+1	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Corporal	4	W6+1	2W6	2W6+1	○ ○	○○
MG	3	W6-1	3W6	3W6+2	○ ○	○○○
Flamer	3	W6-1	2W6+2 / 2W6		○ ○	○○○○
Medic	5	W6+1	W6+1	2W6	○ ○	○○
Tech	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 1	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 2	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 3	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 4	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○



nicht am Spiel teilnehmende Figuren vor Spielbeginn stereichen

Type	BW	NK	FK-1	FK-X	Verl. K.O.	Munition
Sergeant	4	W6+1	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Corporal	4	W6+1	2W6	2W6+1	○ ○	○○
MG	3	W6-1	3W6	3W6+2	○ ○	○○○
Flamer	3	W6-1	2W6+2 / 2W6		○ ○	○○○○
Medic	5	W6+1	W6+1	2W6	○ ○	○○
Tech	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 1	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 2	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 3	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○
Trooper 4	4	W6	2W6	2W6+1	○ ○	○○



nicht am Spiel teilnehmende Figuren vor Spielbeginn stereichen

Type	BW	NK	FK-1	FK-X	Verl. K.O.	Munition
Lieutenant	4	W6+1	W6+1	2W6	○ ○	○○
Android	5	[2W6]	-	-	○ ○	

nicht am Spiel teilnehmende Figuren vor Spielbeginn stereichen