

Space Wolf Scouts
(Militär, 812P)

Frater Ragnos
Mensch, Athlet, Soldat 14P
Gruppenführer 10P 20%
Nahkämpfer 5P 30%
Veteran 18P 10%
Aufklärer 10P 40%
Servo Rüstung MK3 20P (11/9/7)
SecCom 10P G1
Kettenschwert 6P G6 (W6+7)
Bolter (SMP) 15P G10 (4x3W6)
Zielfernrohr + Laserpunkt 10P G2
2x Handgranate 12P G2 (3/1W6)
1x Infernogrante 10P G2 (2/1W6)
Belastung 17
Bewegung 90%
Punkte 140

Frater Surtr
Mensch, Athlet, Soldat 14P
Fanatiker 5P 20%
Nahkämpfer 5P 30%
Veteran 18P 10%
Aufklärer 10P 40%
Servo Rüstung MK3 20P (11/9/7)
SecCom 10P G1
Flammenwerfer (5x) 10P G10 (3/1W6)
Zielfernrohr + Laserpunkt 10P G2
Pistole (P5) 5P G2 (2x2W6)
Belastung 7
Bewegung 100%
Punkte 107

Frater Ullr
Mensch, Athlet, Soldat, Held 56P
Fanatiker 5P 20%
Nahkämpfer 5P 30%
Veteran 18P 10%
Aufklärer 10P 40%
Servo Rüstung MK3 20P (11/9/7)
SecCom 10P G1
Boltpistole (P10) 8P G3 (2x3W6)
Zielfernrohr + Laserpunkt 10P G2
Schwert P3 G4 (W6+5)
2x Handgranate 12P G2 (3/1W6)
1x Infernogrante 10P G2 (2/1W6)
Belastung 8
Bewegung 100%
Punkte 167

Frater Odr
Mensch, Athlet, Soldat 14P
Unterführer 5P 10%
Nahkämpfer 5P 30%
Veteran 18P 10%
Aufklärer 10P 40%
Servo Rüstung MK3 20P (11/9/7)
SecCom 10P G1
Boltpistole (P10) 8P G3 (2x3W6)
Zielfernrohr + Laserpunkt 10P G2
Vibroaxt P5 G8 (W6+7)
1x Handgranate 6P G1 (3/1W6)
1x Infernogrante 10P G2 (2/1W6)
Belastung 11
Bewegung 90%
Punkte 121

Frater Fenris
Mensch, Athlet, Soldat, Held 56P
Fanatiker 5P 20%
Nahkämpfer 5P 30%
Veteran 18P 10%
Aufklärer 10P 40%
Servo Rüstung MK3 20P (11/9/7)
SecCom 10P G1
Plasmapistole 12P G5 (1x3W6)
Schwert P3 G4 (W6+5)
2x Handgranate 12P G2 (3/1W6)
1x Infernogrante 10P G2 (2/1W6)
Belastung 8
Bewegung 100%
Punkte 151

Mater Alma
Mensch, Athlet, Soldat, Held 58P
Fanatiker 5P 20%
Nahkämpfer 5P 30%
Allrounder 15P 50%
Servo Rüstung MK6 50P (14/12/10)
SecCom 10P G1
Nadelpistole 3P G1 (1W6+3, Gift)
Zielfernrohr + Laserpunkt 10P G2
Vibrozweihänder 8P G10 (W6+7/2W6+5)
Belastung 2
Bewegung 100%
Punkte 118

Orks
(Rebellen, 815 Punkte)

Waaghboss
 Großmeister, Aufklärer, Held 78P, 100%
 Megarüstung (MK6) 50P
 schw. Wumme (GK, 5x4W6, streut, 55P, G25)
 Elektro-Hydraulikklaue P8 G7 (W6+12)
 Belastung 20
 Bewegung 90%
 Punkte 191

Shoota (schlecht ausgebildet) 7P
 Nahkämpfer, Berserker 11P 70%

 mit Wumme (KA, 1x3W6, 10P, G10)
 Faust (Schlagring, W6+1, 1P, G0)
 Punkte 29 (Bel 10, Bew 100%)
 mit S. Wumme (SG, 3x3W6, 20P, G10)
 Faust (Schlagring, W6+1, 1P, G0)
 Punkte 39 (Bel 10, Bew 100%)

Boss
 Morkweste (1er) P2 G6
 S. Wumme (SG, 3x3W6, 20P, G10)
 Spalta (div. W6+6, P5, G6)
 Punkte 45 (Bel 16, Bew 90%)

8 incl. 3 Schw. Wummen + Boss = 278

Moscha (schlecht ausgebildet) 7P
 Großmeister, Berserker 16 80%

Knarre (MP, 5x2W6, P10, G5)
 Spalta (div. W6+6, P5, G6)
 Punkte 38 (Bel 11, Bew 100%)

Boss
 Morkweste (1er) P2 G6
 Knarre (MP, 5x2W6, P10, G5)
 S. Spalta (2-H-VibroAxt, 2W6+8, P6, G10)
 Punkte 41 (Bel 21, Bew 90%)

8 incl. Boss = 346P