

Space Marines

Space Marine Sergeant [GF]

| | Pt. |
|---|-----|
| Schütze [FK und NK] | 10 |
| Mensch, Athletisch <i>Tk: 110, NK-Schaden +1, Wurfweite +2cm</i> | 3 |
| Dienstgrad | |
| Gruppenführer [GF] <i>+2 Befehlsänderung, Schockerhol. +2, gibt +3</i> | 10 |
| Spezialausbildung | |
| Soldat [Militär] <i>Kamerad (sich) heilen: 1 (2) Aktion(en), 6 auf W6</i> | 1 |
| Veteran [VET] <i>FK-TW, NK-TW & Schockerhoung. +1 Spezialbefehl: FEUER</i> | 18 |
| Nahkämpfer [NKP] <i>NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1 Bewegung bei ANGRIFF: +2cm Spezialbefehl: ANGRIFF</i> | 5 |
| Panzerung / Schutzkleidung | |
| Servo Panzer [Mk-6] T 14 V 12 S 10 | 50 |
| Waffen | |
| Sturmgewehr [SG] mit [HeM],[LP],[LEM] k (+1) Df Schaden spezial 25cm 75cm 3 3W6+1 - | 32 |
| Breitschwert mit Säge-Klinge k (+1) Df Schaden spezial - - - W6+7 - | 3 |

Σ 132

Space Marine [GA]

| | Pt. |
|---|-----|
| Schütze [FK und NK] | 10 |
| Mensch, Athletisch <i>Tk: 110, NK-Schaden +1, Wurfweite +2cm</i> | 3 |
| Dienstgrad | |
| Gruppenführeranwärter [GA] <i>+1 Befehlsänderung, Schockerhol. +1, gibt +2</i> | 8 |
| Spezialausbildung | |
| Soldat [Militär] <i>Kamerad (sich) heilen: 1 (2) Aktion(en), 6 auf W6</i> | 1 |
| Veteran [VET] <i>FK-TW, NK-TW & Schockerhoung. +1 Spezialbefehl: FEUER</i> | 18 |
| Nahkämpfer [NKP] <i>NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1 Bewegung bei ANGRIFF: +2cm Spezialbefehl: ANGRIFF</i> | 5 |
| Panzerung / Schutzkleidung | |
| Servo Panzer [Mk-6] T 14 V 12 S 10 | 50 |
| Waffen | |
| Sturmgewehr [SG] mit [HeM],[LP],[LEM] k (+1) Df Schaden spezial 25cm 75cm 3 3W6+1 - | 32 |
| Breitschwert mit Säge-Klinge k (+1) Df Schaden spezial - - - W6+7 - | 3 |

Σ 130

Space Marine

| | Pt. |
|---|-----|
| Schütze [FK und NK] | 10 |
| Mensch, Athletisch <i>Tk: 110, NK-Schaden +1, Wurfweite +2cm</i> | 3 |
| Dienstgrad | |
| | |
| Spezialausbildung | |
| Soldat [Militär] <i>Kamerad (sich) heilen: 1 (2) Aktion(en), 6 auf W6</i> | 1 |
| Veteran [VET] <i>FK-TW, NK-TW & Schockerhoung. +1 Spezialbefehl: FEUER</i> | 18 |
| Nahkämpfer [NKP] <i>NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1 Bewegung bei ANGRIFF: +2cm Spezialbefehl: ANGRIFF</i> | 5 |
| Panzerung / Schutzkleidung | |
| Servo Panzer [Mk-6] T 14 V 12 S 10 | 50 |
| Waffen | |
| Sturmgewehr [SG] mit [HeM],[LP],[LEM] k (+1) Df Schaden spezial 25cm 75cm 3 3W6+1 - | 32 |
| Breitschwert mit Säge-Klinge k (+1) Df Schaden spezial - - - W6+7 - | 3 |

Σ 122

| | |
|----------------------|--------------|
| 1 Gruppenführer | 132 |
| 1 Untergruppenführer | 130 |
| 3 Space Marines | 366 |
| | Σ 628 |