

Trupp Wirbelnde Äxte

Space Goblin [GF]

Kämpfer [SZ] (FK und NK)	Pt. 5
Spacer („Zwerg“)	-1
<i>NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*)</i>	
<i>Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite</i>	

Dienstgrad

Gruppenführer [GF]	10
<i>+2 Befehlsänderung, Schockerhol. +2, gibt +3</i>	

Spezialausbildung

Großmeister [GRM]	10
<i>NK-TW +2, Schaden +1, Gegner NK-TW: -2</i>	
<i>Bewegung bei ANGRIFF: +3cm</i>	
<i>Spezialbefehl: ANGRIFF</i>	

Panzerung / Schutzkleidung

Kugelweste	1
T 9 V 7 S 5	

Waffen

2x Einhandaxt [W6+5]	4
----------------------	---

Σ 29

Space Goblin [GA]

Kämpfer [SZ] (FK und NK)	Pt. 5
Spacer („Zwerg“)	-1
<i>NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*)</i>	
<i>Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite</i>	

Dienstgrad

Gruppenführeranwärter [GA]	8
<i>+1 Befehlsänderung, Schockerhol. +1, gibt +2</i>	

Spezialausbildung

Nahkämpfer [NKP]	5
<i>NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1</i>	
<i>Bewegung bei ANGRIFF: +2cm</i>	
<i>Spezialbefehl: ANGRIFF</i>	

Panzerung / Schutzkleidung

Kugelweste	1
T 9 V 7 S 5	

Waffen

2x Einhandaxt [W6+5]	4
<i>Nur 1 Waffe: NK-TW -1 (wegen NKP)</i>	

Σ 22

Space Goblin

Kämpfer [SZ] (FK und NK)	Pt. 5
Spacer („Zwerg“)	-1
<i>NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*)</i>	
<i>Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite</i>	

Dienstgrad

--	--

Spezialausbildung

Nahkämpfer [NKP]	5
<i>NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1</i>	
<i>Bewegung bei ANGRIFF: +2cm</i>	
<i>Spezialbefehl: ANGRIFF</i>	

Panzerung / Schutzkleidung

Kugelweste	1
T 9 V 7 S 5	

Waffen

2x Einhandaxt [W6+5]	4
<i>Nur 1 Waffe: NK-TW -1 (wegen NKP)</i>	

Σ 14

1 Gruppenführer	29
1 Untergruppenführer	22
3 Space Goblins	42
	Σ 93

(*) siehe Tabelle **Fernkampf: Fernkampf-Modifikatoren (passiv)**