

Terminator Squad



Terminator Sergeant	Pt.	GW
Schütze/Mensch	10	[100]
Gruppenführer (GF)	10	-
Servopanzer MK6	50	[+12]
(inkl. Nachtsicht, Kom, ABC-Schutz)		
Sec-Kom (Zusatz)	+5	-
Reflex-Controller (+1 Ini.)	6	-
Sturmgewehr (+1 Sch.)	24	10
Energieschwert (W6+10)	15	2
Säure Neutralisator	2	1
*Spezialausbildung (s. u.)	32	-
	154	0%



Terminator Trooper	Pt.	GW
Schütze/Mensch	10	[100]
Servopanzer MK6	50	[+12]
Sec-Kom (Zusatz)	+5	-
Reflex-Controller (+1 Ini.)	6	-
Sturmgewehr (+1 Sch.)	24	10
Hydraulikhand (W6+8)	4	4
Säure Neutralisator	2	1
*Spezialausbildung (s. u.)	32	-
	133	0%

3x Trooper

399



Terminator Flamer	Pt.	GW
Schütze/Mensch	10	[100]
Servopanzer MK6	50	[+12]
Sec-Kom (Zusatz)	+5	-
Reflex-Controller (+1 Ini.)	6	-
schw. Flammenwerfer	15	15
Extra-Tank (3 Schuss)	3	1
Hydraulikhand (W6+8)	4	4
Säure Neutralisator	2	1
*Spezialausbildung (s. u.)	32	-
	127	0%

Gesamt: 680 Pt.



Terminator Gatling	Pt.	GW
Schütze/Mensch	10	[100]
Servopanzer MK6	50	[+12]
Sec-Kom (Zusatz)	+5	-
Reflex-Controller (+1 Ini.)	6	-
Gatlinggewehr	45	20
Hydraulikhand (W6+8)	4	4
Säure Neutralisator	2	1
*Spezialausbildung (s. u.)	32	-
(statt Flamer 127)	154	10%

Gesamt: 707 Pt.

* Ausbildung:

Alle Terminators haben folgende Spezialausbildungen:

Soldat (1), Veteran (18), Security (8) und Nahkämpfer (5).

Terminator-Kampfabwurf

Terminator-Squads werden oft über dem Schlachtfeld abgeworfen, um schnell an Ort und Stelle zu sein um den Schlachtverlauf gezielt zu unterstützen.

Ein Terminator-Squad kann für 25 Pt. mit **Sturzkampftorpedos MK-6** abgeworfen werden.

Kampfdrogen

Terminator-Squads werden standardmäßig mit **Psychodrogen** und **Konzentrationsdrogen** ausgerüstet (50 Pt. für ein Squad), die über die Rüstung direkt ins zentrale Nervensystem verabreicht wird.

Reflexdrogen sind bereits mit dem Reflex-Controller abgedeckt.

Granaten

Terminator-Squads sollten je nach zu erwartender Kampfsituation mit entsprechenden Granaten ausgerüstet werden (z. B. Plasmagranaten, 15 Pt.).

Wenn ein Anführer (Captain) statt eines Gruppenführers dabei ist, hat er gewöhnlich einen **Granatwerfer mit 3 Plasma Granaten** (45 Pt.).

Zusätzlich ist hier auch ein Bewegungsorter (3 Pt.) ratsam.

Die Legion der Bewahrer

Die spezielle Leibgarde des Imperators besteht aus Terminator-Soldaten, die besonders ausgewählt und ausgerüstet sind.

Statt normaler Menschen werden für diese Garde nur Kämpfer erwählt, die aus der genetischen Essenz des Imperators selbst geschaffen wurden.

Die Legion der Bewahrer besteht aus **Nexus-6-Menschen**. Das führt zu einem weiteren +1 auf Initiative und kostet 10 Pt. pro Legionär.

Außerdem tragen alle Legionäre eine MK-7 statt einer MK-6 Rüstung, was zusätzlich 15 Pt. pro Legionär kostet. Dadurch hat der Gatling-Träger aber 0% Behinderung.

Ein Terminator-Squad der Legion der Bewahrer kostet also mit Flamer-Legionär 805 Pt. und mit Gatling-Legionär 832 Pt.