

Raus aus dem Verlies!

Den Letzten
beißen die Goblins.

Neue Kartenideen zum selbst gestalten

Die im Grundspiel enthaltenen Karten können durch eigene Kreationen erweitert werden, indem man die nützlichen Blanko-Karten von FlyingGames verwendet.

- **Monstergrube:** Raumkarte

Kartentext: Du fällst in eine Monstergrube! Ziehe zwei Monsterkarten und bekämpfe beide nacheinander.

- **Amulett der Verwandlung:** Raumkarte

Kartentext:

Du findest ein Amulett, das Dich augenblicklich in einen Goblinanführer verwandelt!

Goblinanführer - Stärke: 4 - Geist: 2 - Geschick: 2

- **Elvis:** Monsterkarte

Kartentext: Elvis lebt!

Durchschaut Du seine alberne Gespensterverkleidung? Geist: 4+W6
Erfolg: 3 Gold(ene Schallplatten)
Misserfolg: Return to Sender in the Ghetto (zurück zum Startfeld)

- **Hütchenspieler:** Monsterkarte

Kartentext: Ein Hütchenspieler fordert Dich zum Spiel heraus!

Geist: 4+W6 - Geschick: 5+W6 - 1 Gold
Misserfolg: Dein ganzes Gold ist weg

- **Schutzengel:** Raumkarte

Kartentext: Der Schutzengel bleibt bei Dir. Du darfst irgend einen Würfelwurf wiederholen, dann verlässt er Dich wieder.

- **Truhe:** Schatzkarte

Kartentext: Mit dicken Ketten verschlossene Schatztruhe

Geschick: 4+W6 - Stärke 5+W6 - 2 Schätze

- **Oma:** Monsterkarte

Kartentext:

Der Geist Deiner Oma taucht auf und erzählt Dir was für ein liebes Kind Du früher gewesen bist.

Geist: 3+W6 - 1 Schatz

- **Das Grauen:** Monsterkarte

Kartentext: Das Grauen

Du verlierst einen Schatz.

Bild: eigenes Foto einfügen

- **Rosa Monster:** Monsterkarte

Kartentext: 2,3 - Rosa Monster

Stärke: 3+W6 - Geist: 2+W6 - 2 Gold

Bild: Der kleinen Tochter einen rosa Malstift und die noch unbeschriftete Karte geben.

- **Roter Drache:** Monsterkarte

Kartentext: 5,4 - Roter Drache

Stärke: 5+W6 - Geist: 6+W6 - 2 Schätze

- **Schoppenhauer:** Raumkarte

Kartentext: Raum der Erkenntnis

Der Geist Arthur Schopenhauers erklärt Dir, dass die Welt nur Wille und Vorstellung ist. Dein nächster Wurf ist ein automatischer Erfolg.

- **Edgar Allen Poe:** Raumkarte

Kartentext: Eine Leiche unter den Dielen.

Dort schlägt ein untotes Herz. Überall Blut! Dein nächster Würfelwurf bekommt -1.