TRAUMA Universalrollenspiel Charakterbogen

Spieler: Ersatz:
erstes Spieldatum:
Welt: TEG: MEG:
Kampagne/Abenteuer:

Name			
Beruf / Stellung			
Art / Rasse		Händigkeit	
Geschlecht		Haarfarbe	
Größe	m	Augenfarbe	
Gew. (basis)	kg	Hautfarbe	
Gewicht	kg	Blutgruppe	
Geb.datum		Religion	
Alter	j.	Glaube	%
Geb.ort		Schicksal	

Beschreibung:

Besonderheiten (Pt.)**:**

typische Zitate:

Haupteigenschaften

Körper	**Geist**	**Sinne**
	Psikraft	

Nebeneigenschaften

Lernfähigkeit (LF)	Mobilität (basis)
Ausdauerpunkte (AP)	m/s
Lebenspunkte (LP)	Mobilität (Laufen)
Basis-Schaden E: Z:	m/s

Gesamt-LP:

-10% ○○○○○
-20% ○○○○○
-30% ○○○○○
-40% ○○○○○
-50% ○○○○○
-60% ○○○○○
-70% ○○○○○
-80% ○○○○○
-90% ○○○○○
Koma

Rüstung

Stich
Hieb
Stoß
Feuer
Struktur: ○○○○○

Schild:

Stich
Hieb
Stoß
Feuer
Struktur: ○○○○○

Fertigkeiten	FB	%-Wert	EP	SG
Wissen (Geist/Geist)	+			3
Handwerk (Geist/Körper)	+			3
Soziales (Geist/Geist)	+			3
Fortbewegung (Körper/Sinne)	+			3
Athletik (Körper/Körper)	+			3
Kampf (Körper/Körper)	+			3
Kunst, Wahrnehmung (Geist/Sinne)	+			3
Magie (Geist/Psikraft)	+			3

Ausrüstung	Gewicht (kg)	Wo getragen

Lebenslauf / Notizen: