

Spieler	Fertigkeit	FB	%-Wert	EP	SG
Datum					
Kampagne	Allgemeinwissen (IT/GD)	+			6
	Deutsch sprechen (IT/GD)	+			2
Name	Deutsch lesen+schr. (IT/GD)	+			2
Beruf					
Stellung					
Art / Rasse					
Geschlecht					
Größe	m				
Gewicht (basis)	kg				
Gewicht	kg				
Geburtsdatum . . . / Alter	j.				
Geburtsort	Laufen (ST/GE)	+			2
Haarfarbe	Springen (ST/GE)	+			2
Augenfarbe	Klettern (ST/GE)	+			2
Hautfarbe	Werfen (ST/GE)	+			3
Lernfähigkeit	Schwimmen (ST/GE)	+			3
Mobilität (basis/"Laufen")	Faustkampf (ST/GE)	+			2
Ausdauerpunkte	Ringkampf (ST/GE)	+			2
Lebenspunkte	Ausweichen (ST/GE)	+			2
Händigkeit					
Religion					
Glaube	%				
Schicksal					
<b>Körperliche Haupteigenschaften</b>					
Stärke (ST)	SG2	Suchen / Verstecken (IT/SE)	+		1
Geschicklichkeit (GE)		Flirten (IT/AS)	+		2
Widerstandskraft (WK)	SG5	Überreden (IT/AS)	+		2
Reaktion (RA)	SG2	Menschenführung (IT/AS)	+		2
Ausdauer (AD)	SG2				
Statur (SR)	SG1				
<b>Geistige Haupteigenschaften</b>					
Intelligenz (IT)					
Gedächtnis (GD)					
Konzentration (KZ)	SG4				
Beherrschung (BH)	SG4				
Ausstrahlung (AS)					
PSI-Kraft (PK)					
<b>Wahrnehmungsfähigkeiten</b>					
Sehen (SE)					
Hören (HÖ)					
Riechen (RI)					
Schmecken (SM)					
Fühlen (FÜ)					
Gleichgewicht (GG)	SG6				

Punktwert des Charakters:  
HE , F + , B , G =

Bild, Wappen, Beschreibung, typischer Spruch ...

MARK.1

Charakterbogen 1111



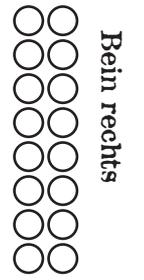
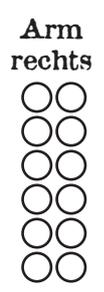
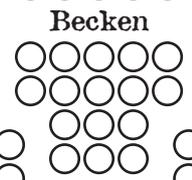
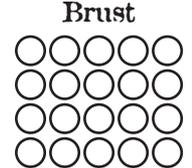
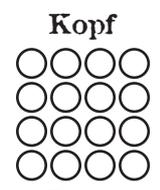


Körperliche und geistige Besonderheiten

Lebenspunkte

Blutungen

Brüche

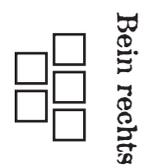
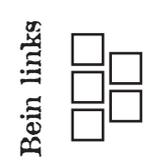
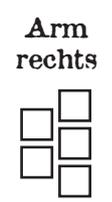
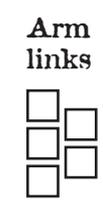
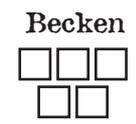
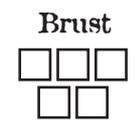
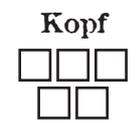


Ausrüstung    Gewicht kg    Wo

Kleidung    1,0  
Rucksack

Tagesrationen

Rüstung



Kapital und Besitz

Goldthaler  
Silberkreuzer    0  
Kupfergroschen    0  
Eisenpfennige    0

sonstige Notizen