

## Militär (für LEVEL2 Winterfeldzug 2012)

### Einsatzgruppe Alpha

<b>Name:</b> Gruppenführer		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Gruppenführer	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Sturmgewehr(Kurz: 25 Lang: 75, Dauerfeuer 3, 3W6)	18 <sup>1</sup>	10
Vibro-Bajonett(2W6+4)	2	1
Reflexnebelgranate(Kurz:- Lang:15, r:5cm)	3	1
Blendgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, Schock, streut)	4	1
<b>Gesamt</b>	<b>61</b>	<b>25</b>

<b>Name:</b> Unterführer		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Gruppenführer-Anwärter	8	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Sturmgewehr(Kurz: 25 Lang: 75, Dauerfeuer 3, 3W6)	18 <sup>1</sup>	10
Vibro-Bajonett(2W6+4)	2	1
Reflexnebelgranate(Kurz:- Lang:15, r:5cm)	3	1
Blendgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, Schock, streut)	4	1
<b>Gesamt</b>	<b>59</b>	<b>25</b>

<sup>1</sup> 4 Sturmgewehre: 18 statt 20 Punkte

<b>Name:</b> Soldat 1		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Sturmgewehr(Kurz: 25 Lang: 75, Dauerfeuer 3, 3W6)	18 <sup>2</sup>	10
Vibro-Bajonett(2W6+4)	2	1
Handgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, 3/1W6, streut)	6	1
<b>Gesamt</b>	<b>50</b>	<b>24</b>

<b>Name:</b> Soldat 2		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Sturmgewehr(Kurz: 25 Lang: 75, Dauerfeuer 3, 3W6)	18 <sup>2</sup>	10
Vibro-Bajonett(2W6+4)	2	1
Handgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, 3/1W6, streut)	6	1
<b>Gesamt</b>	<b>50</b>	<b>24</b>

---

<sup>2</sup> 4 Sturmgewehre: 18 statt 20 Punkte

<b>Name:</b> Soldat-MG-Schütze		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Maschinengewehr(Kurz: 20/30 Lang: 70/80, Dauerfeuer 3, 4W6, streut)	38	15
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
<b>Gesamt</b>	<b>64</b>	<b>28</b>

## Einsatzgruppe Beta

<b>Name:</b> Gruppenführer		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Gruppenführer	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Schwere Maschinenpistole(Kurz: 10 Lang: 50, Dauerfeuer 4, 3W6)	14 <sup>3</sup>	10
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
Reflexnebelgranate(Kurz:- Lang:15, r:5cm)	3	1
Blendgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, Schock, streut)	4	1
<b>Gesamt</b>	<b>57</b>	<b>25</b>

<b>Name:</b> Unterführer		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Gruppenführer-Anwärter	8	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Schwere Maschinenpistole(Kurz: 10 Lang: 50, Dauerfeuer 4, 3W6)	14 <sup>3</sup>	10
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
E-Mag-Granate(Kurz:- Lang:15, r:5cm)	15	2
Blendgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, Schock, streut)	4	1
<b>Gesamt</b>	<b>67</b>	<b>26</b>

<sup>3</sup> 4 Schwere Maschinenpistolen: 14 statt 15 Punkte

<b>Name:</b> Soldat 1		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Schwere Maschinenpistole(Kurz: 10 Lang: 50, Dauerfeuer 4, 3W6)	14 <sup>4</sup>	10
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
Handgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, 3/1W6, streut)	6	1
<b>Gesamt</b>	<b>46</b>	<b>24</b>

<b>Name:</b> Soldat 2		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Schwere Maschinenpistole(Kurz: 10 Lang: 50, Dauerfeuer 4, 3W6)	14 <sup>4</sup>	10
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
Handgranate(Kurz: - Lang: 15, r:5cm, 3/1W6, streut)	6	1
<b>Gesamt</b>	<b>46</b>	<b>24</b>

---

<sup>4</sup> 4 Schwere Maschinenpistolen: 14 statt 15 Punkte

<b>Name:</b> Soldat-Flammenwerfer		
<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Flammenwerfer(Kurz: - Lang: 30, 5 Schuß, r:3cm, 3W6/1W6, streut)	10	10
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
<b>Gesamt</b>	<b>36</b>	<b>23</b>

<b>Beschreibung:</b>		
<b>Dienstgrad</b>	<b>Punkte</b>	
Schütze	10	
Soldat	1	
Sanitäter (Spezialbefehl: Marsch)	4	
<b>Ausrüstung</b>	<b>Punkte</b>	<b>Gewicht</b>
Splitterschutz(T-V-S 10/8/6)	3	9
Sec-Kom	10	1
ABC-Maske	0	2
Arztkoffer	5	5
Schwere Pistole(Kurz: 20 Lang: 40, Dauerfeuer 2, 3W6)	8	3
Vibro-Dolch(1W6+3)	2	1
<b>Gesamt</b>	<b>43</b>	<b>21</b>

**Punkte gesamt: 579**

Anmerkungen:  
Es wurden die Regeln „Level 2“ verwendet

Bewegungsweite: 80% durch Traglast

unmodifiziert	5cm	10cm	15cm	20cm	25cm	30cm
modifiziert	4cm	8cm	12cm	16cm	20cm	24cm