

Space Marine Kommando "Blood Wolf"

150 Punkte

Name	TK	Punkte	Behinderung	T	V	S
Mensch/Schütze	100	10	0%	13	11	9
*Gruppenführer		10				
*MK-5	(+)10	40				
*Sturmgewehr	10	20				
*Vibro-Bajonett	1	2				
Mensch/Schütze	100	10	0%	13	11	9
*MK-5	(+)10	40				
*Schwere Maschinenpistole	10	15				
*Breitschwert	4	3				
Waffe	kurz	lang	Schaden	Feuer		
Sturmgewehr	25	75	3W6	3		
Schwere Maschinenpistole	10	50	3W6	4		
Breitschwert			W6 +5			
Vibro-Bajonett			2W6 +4			
Sonderregeln						