



-
- A collection of 'Ideal' brand cards and games, including 'Das Universumsspiel', 'Ad Astra Kartentiste', and various astrology-themed cards like 'Zeit', 'Der Wassermann', and 'Die Fische', all displayed on a blue fabric background.

Bild: Markus Still, <http://www.flyinggames.de>

Von der zum Spiel

Seit ich Rollenspiele leite, bin ich auf der Suche nach den passenden Regeln für meinen Spielstil. Früher kannte ich nur Würfelsysteme. Die meisten davon regeln, was in der Spielwelt geschieht. Ich spiele jedoch Geschichten – wie die Spielwelt funktioniert, weiß ich selbst. Also versuchte ich freies, regelloses Rollenspiel. Da fehlten mir als SL dann die Überraschungen, die spannenden Momente und die unerwarteten Wendungen, die ein Zufallselement ins Spiel bringen kann.

Auf Rollenspielcons für unbekannte und ungewöhnliche Spiele (wie z. B. der Berliner Odyssee) lernte ich die ersten kartenbasierten Rollenspiele kennen: Everway mit einem angepassten Tarot (leider seit Langem vergriffen) und Engel mit dem Arkana-System. Anstatt zu würfeln, zieht der Spieler oder die SL eine Karte und interpretiert deren Begriff und Motiv in Bezug auf die Geschichte.

Ein Würfelwurf sagt mir, ob und wie gut etwas klappt. Eine Karte gibt dagegen einen Hinweis, wie die Geschichte weitergeht, sprich, warum etwas klappt (oder nicht). Und liefert dabei häufig Stoff für überraschende Wendungen!

Lange spielte ich mit den existierenden Kartendecks und fing an (wie andere auch), mir eigene Karten für weitere Spielwelten – wie z.B. Mage – zu basteln. Leider darf man so etwas nicht veröffentlichen, weil es auf urheberrechtlich geschütztem Material beruht. Das Feedback aus vielen Runden mit Karten, sowohl privat wie auf Cons, zeigte mir aber, dass ich nicht die Einzige bin, die gerne mit Karten rollenspielt. Und nicht jeder hat die Zeit, sich Karten selbst zu basteln.

Also entschloss ich mich, ein eigenes Rollenspielsystem zu schreiben, damit es endlich ein Kartendeck zu kaufen gibt, das nicht an eine spezielle Spielwelt gebunden ist. Und in das meine Erfahrungen mit kartenbasiertem Rollenspiel einfließen können.

Auf der Wolke 6, einem Wohlfühlcon der Nexus PG Stuttgart, lernte ich Markus Still kennen, der einen kleinen Rollenspielverlag betreibt. Er hat Tabletops, Rollenspiele und Blanko-Spielmaterial im Programm und war gleich sehr von dem Projekt begeistert. Pünktlich zur Wolke 7, Anfang März 2011, erschien Idee! Das Universalrollenspiel.

Es ist ein komplettes Rollenspielsystem, aber man kann die Karten auch wunderbar als Ergänzung zu anderen Spielen nutzen, ob als Plotgenerator, zur Charaktererschaffung oder wenn man eine Idee für eine Geschichte braucht.

Ich bin jetzt offiziell Rollenspielautorin und sehr gespannt, wie die Geschichte weitergeht.

Daniela <dani@nexus-stuttgart.de>

**Und wer es ausprobieren will, der kriegt es hier:
<http://shop.flyinggames.de>**