

Gesamtpunkte **350**

Bezeichnung	Pt.	Anz.	
Mensch	10	5	50
Gruppenführer	10	1	10
Unterführer	5	1	5
Sanitäter	4	2	8
Security	8	1	8
Veteran	18	2	36
Exo-Skelett	10	0	0
Exopanzer	15	0	0
MK-3	20	4	80
Sturmgewehr	20	2	40
Maschinengewehr	38	2	76
			0
Kommunikator	5	1	5
			0
Handgranate	6	0	0
			0
Panzerfaustwerfer	30	1	30
Vibro-Dolch	2	1	2

Punkte übrig

0

Anführer Pt. Gw.

Mensch	10	
Gruppenführer	10	
Veteran (<i>Feuer</i>)	18	
MK-3 <i>(Komm, ABC-Schutz, Nachtsicht)</i>	20	-6
Sturmgewehr	20	10
Summe 78 4		

Unterführer Pt. Gw.

Mensch	10	
Unterführer	5	
MK-3 <i>(Komm, ABC-Schutz, Nachtsicht)</i>	20	-6
Sturmgewehr	20	10
Summe 55 4		

Tank Pt. Gw.

Mensch	10	
Veteran (<i>Feuer</i>)	18	
MK-3 <i>(Komm, ABC-Schutz, Nachtsicht)</i>	20	-6
Maschinengewehr (<i>streut</i>)	38	15
Summe 86 9		

Security Pt. Gw.

Mensch	10	
Security (<i>Überwachung</i>)	8	
Sanitäter (<i>Marsch</i>)	4	
MK-3 <i>(Komm, ABC-Schutz, Nachtsicht)</i>	20	-6
Maschinengewehr (<i>streut</i>)	38	15
	0	0
Summe 80 9		

Scout Pt. Gw.

Mensch	10	
Sanitäter (<i>Marsch</i>)	4	
Vibro-Dolch	2	1
Panzerfaustwerfer	30	15
Kommunikator	5	1
Summe 51 17		

Waffe	Reichweite (cm)		Dauer- feuer	Scha- den	spezial
	kurz	lang			
Sturmgewehr	25	75	3	3W6	-
Maschinengewehr	30	80	3	4W6	streut
Vibrodolch	-	-	-	W6 + 3	-

T - V - S - Tabelle

	T	V	S
MK-3	11	9	7