Space Goblin [GF]

Pt.

Schütze [SZ] (FK und NK)	10
Spacer („Zwerg“) NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*) Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite	-1

Dienstgrad

Gruppenführer [GF] +2 Befehlsänderung, Schockerhol. +2, gibt +3	10
---	----

Spezialausbildung

Großmeister [GRM] NK-TW +2, Schaden +1, Gegner NK-TW: -2 Bewegung bei ANGRIFF: +3cm Spezialbefehl: ANGRIFF	10
Veteran [VET] FK-TW, NK-TW & Schockerhol. +1 Spezialbefehl: FEUER	18

Panzerung / Schutzkleidung

Splitterschutz T 10 V 8 S 6	3
--------------------------------	---

Waffen

Maschinenpistole [MP] k (+1) l Df Schaden spezial 15cm 50cm 5 2W6 %	10
2x Einhandaxt [W6+5]	4

Σ 64

Space Goblin [GA]

Pt.

Schütze [SZ] (FK und NK)	10
Spacer („Zwerg“) NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*) Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite	-1

Dienstgrad

Gruppenführeranwärter [GA] +1 Befehlsänderung, Schockerhol. +1, gibt +2	8
---	---

Spezialausbildung

Nahkämpfer [NKP] NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1 Bewegung bei ANGRIFF: +2cm Spezialbefehl: ANGRIFF	5
--	---

Panzerung / Schutzkleidung

Splitterschutz T 10 V 8 S 6	3
--------------------------------	---

Waffen

Maschinenpistole [MP] k (+1) l Df Schaden spezial 15cm 50cm 5 2W6 %	10
2x Einhandaxt [W6+5] Nur 1 Waffe: NK-TW -1 (wegen NKP)	4

Σ 39

Space Goblin

Pt.

Schütze [SZ] (FK und NK)	10
Spacer („Zwerg“) NK-TW: -1, Gegner FK-TW: -1 (*) Bewegung nur 2/3 der angegebenen Weite	-1

Dienstgrad

--	--

Spezialausbildung

Nahkämpfer [NKP] NK-TW: +1, Gegner: NK-TW: -1 Bewegung bei ANGRIFF: +2cm Spezialbefehl: ANGRIFF	5
--	---

Panzerung / Schutzkleidung

Splitterschutz T 10 V 8 S 6	3
--------------------------------	---

Waffen

Maschinenpistole [MP] k (+1) l Df Schaden spezial 15cm 50cm 5 2W6 %	10
2x Einhandaxt [W6+5] Nur 1 Waffe: NK-TW -1 (wegen NKP)	4

Σ 31

(*) siehe Tabelle **Fernkampf:**
Fernkampf-Modifikatoren (passiv)