

Zombie

T-V-S-Basis / Pt.-Grundkosten

10-8-6 / 18 Punkte

Eigenschaft	Prozent
Nur Kämpfer => 9 Punkte Grundkosten	- %
Bewegung -20% => 12cm	-10 %
Initiative -3	-20 %
Nahkampf TW: +1	10 %
Nahkampfschaden +1W6	10 %
Figur kennt nur den Befehl <i>Angriff</i> , d.h. die sieben andere Befehle nicht	-7 %
Immunität gegen Schock	100 %
Summe	83 %
Multiplikator	0,83

Pt.-Kosten = Pt.-Grundkosten x Multiplikator

Spielwerte [7 Punkte]

Die Masse der Zombies erhält auf ihre Initiative eine -3.

Ein Zombie kann sich während der Aktionsphase 12cm bewegen und einmal angreifen.

Dabei verfügt er über NK-TW +1 und macht bei einem erfolgreichen Treffer 2W6 Schaden.

Der Zombie kann nicht geschockt werden!