

Preistabelle Hochmittelalter 1111 (TEG: 7)

Währungen:

In den verschiedenen Ländern gibt es natürlich unterschiedliche Währungen, da jede Regierung das Recht auf Herstellung eigener Münzen hat. Oft gibt es sogar innerhalb eines Landes verschiedene Münzen. In Deutschen gibt es z. B. unterschiedliche Silberkreuzer mit den Köpfen der Markgrafen.

Unterschiedliche Währungen zu tauschen ist normalerweise nur bei Geldwechslern in größeren Städten oder bei Handelsgilden oder vielleicht einzelnen Händlern möglich. In Ländereien an der Grenze ist es durchaus üblich, daß auch auf dem Land Währungen des Nachbarn akzeptiert werden aber grundsätzlich ist es nicht möglich mit fremder Währung zu bezahlen, schon aus dem Grund, da die normale Bevölkerung die Kurse nicht kennt, oder ausländische Geldstücke aus Patriotismus einfach ablehnt.

**1 Thaler und
ein halber Thaler
mit dem deutschen
Königspaar**



Geld in Deutschen

Thaler (Gold)	10g	= 10 Kreuzer
Halber Thaler (Gold)	5g	= 5 Kreuzer
Kreuzer (Silber)	10g	= 10 Groschen
Halber Kreuzer (Silber)	5g	= 5 Groschen
Viertel Kreuzer (Silber)	3g	= 25 Pfennige
Groschen (Kupfer)	10g	= 10 Pfennige
Halber Groschen (Kupfer)	5g	= 5 Pfennige
Pfennig (Eisen/Kupfer)	5g	

Geld in Midland

freyer Doppelrandt (Gold)	16g	= 2 Thaler
freyer Midenrand (Gold)	8g	= 1 Thaler
freyer Midenheller (Silber)	10g	= 1 Kreuzer
freyer Groschen (Kupfer)	10g	= 10 Pfennige
Freyerling (Eisen/Kpf.)	10g	= 2 Pfennige

Geld in Kimm

Sonn (Gold)	5g	= 5 Kreuzer
Stern (Silber)	5g	= 5 Groschen
Roter (Kupfer)	5g	= 5 Pfennige
Penning (Eisen)	5g	= 1/2 Pfennig

Geld in Rosin

Grandor (Gold)	12g	= 1 Thaler
Demior (Gold)	6g	= 5 Kreuzer
Argent (Silber)	10g	= 1 Kreuzer
Sou (Kupfer)	10g	= 1 Groschen
Facedefer (Eisen)	6g	= 1 Pfennig
Petit (Eisen)	3g	= 1/2 Pfennig

Geld in Krolsk

Aleksander (Gold)	7g	= 5 Kreuzer
Rubel (Silber)	10g	= 1 Kreuzer
Kreml (Kupfer)	10g	= 1 Groschen
Etschka (Eisen)	10g	= 1 Pfennig

Geld in Festen

Festenrund (Gold/Silber)	20g	= 1 Thaler
Doppelrund (Silber)	15g	= 2 Kreuzer
Silberling (Silber)	8g	= 1 Kreuzer
Kupferling (Kupfer)	9g	= 1 Groschen
Däumling (Eisen)	10g	= 2 Pfennige
Fingerling (Eisen)	5g	= 1 Pfennig

Geld in Italia

Maximus (Gold)	19g	= 2 Thaler
Aurum (Gold)	10g	= 1 Thaler
Argentum (Silber)	10g	= 1 Kreuzer
Sesterz (Kupfer)	10g	= 1 Groschen
Ferrum (Eisen)	5g	= 1 Pfennig

Geld in Amara

Bilamari (Gold)	11g	= 1 Thaler
Amari (Gold)	6g	= 5 Kreuzer
Franri (Silber)	6g	= 5 Groschen
Copri (Kupfer)	6g	= 5 Pfennige
Servi (Eisen)	3g	= 1/2 Pfennig

Alle Listenpreise sind in deutschen Silberkreuzern (Kr) angegeben.

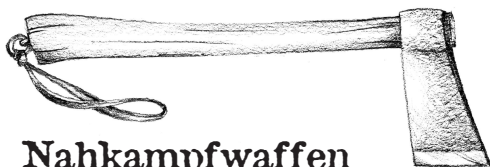
Reichhaltige Vorkommen an einem Ort können zu Preisen von -10 bis -20% führen. Seltene Vorkommen können zu Preisen von +10% mehr pro 100 Meilen Entfernung von der Quelle führen.

Technisch anspruchsvolle Waren (z.B. Plattenrüstungen, Bücher, magische Dienste etc.) sind meistens nur in größeren Ansiedlungen zu bekommen.

TRAUMA

Preise 1111





Nahkampfwaffen

	Kr	kg
Messer	0,2	0,1
Dolch	0,4	0,2
Parierdolch	0,8	0,4
Machete	0,6	0,6
Degen	4,5	0,8
Säbel	3,5	1,2
Kurzsword	3	1,5
Breitsword	6	1,5
Langsword	10	2,0
Zweihänder	20	3,0
Handbeil	0,6	0,5
Kriegsbeil	0,5	0,7
kleine Streitaxt	2	1,2
große Streitaxt	5	2,5
Helebarde	7	2,5
Kurzspeer	3	1,0
Langspeer	7	2,5
Lanze	10	3,0
Kriegsflegel	6	1,5
Stock	0,03	0,3
Stab	0,05	0,8
Kampfstab	1	1,5
Holzkeule	0,02	1,0
Holzkeule mit Nägeln	0,15	1,1
Holzkeule, groß	0,04	2,0
Holzkeule, riesig	0,1	4,0
Streitkolben	2	1,5
Streithammer	7	2,5
Morgenstern	6	1,5



Fernkampfwaffen

	Kr	kg
Wurfmesser/Wurfstern	0,3	0,1
Wurfbeil	0,8	0,5
Wurfspeer	5	0,8
Wurfhammer	1	1,0
Jagdbogen	3	0,6
Jagdpeil	0,06	-
Jagdpeilduzend	0,5	0,2
Kurzbogen	6	0,8
Kurzpeil	0,08	-
Kurzpeilduzend	0,8	0,2
Langbogen	10	1,0
Langpeil	0,1	-
Langpeilduzend	1,0	0,3
Einhandarmbrust	12	1,0
leichter Bolzen	0,05	-
Duzend leichter Bolzen	0,5	0,8
Armbrust	20	2,0
Bolzen	0,1	-
Duzend Bolzen	1,0	1,0
Feldarmbrust (2 Mann)	30	4,0
schwerer Bolzen	0,3	0,1
Duzend schwere Bolzen	3,0	1,5
Balista (3 Mann)	80	12,0
Balistapfeil	0,5	0,3
Duzend Balistapfeile	5,0	3,5
Schleuder	0,03	0,1
Schleuderkugel (Blei)	0,01	0,1
Duzend Schleuderkugeln im Gürtelbeutel	0,1	1,5
Schleuderstein	-	0,1

Kleidung

	Kr	kg
Kleidung ärmlich	0,1	0,8
Kleidung bäuerlich	0,5	1,0
Kleidung bürgerlich	2	1,0
Kleidung wohlhabend	4	1,2
Kleidung adlig	10,0+	1,5

Sommerkleidung (+10°C)
oben)

(wie

Winterkleidung (-10°C)

x 1,5 x 1,5

Rüstungen

	Kr	kg
grober Stoff	3	1,5
Waffenrock	6	2,0
geknüpfte Schnur	5	2,5
weiches Leder	8	2,0
hartes Leder	10	3,0
genietetes Leder	15	6,0
leichte Kette	25	15
schwere Kette	35	20
Metallschuppen	30	25
Panzerplatten	40	25

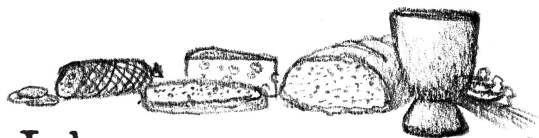
Einzelteile vom ganzen Preis (zusammen etwa 165%)

Helm (Schädel)	10%
Haube (Schultern, Hals, Schädel)	15%
Helmvisier (Gesicht)	5%
Brustpanzer (Brustkorb)	20%
Rückenpanzer (Brustkorb)	15%
Schulterstück (Schulter)	5%
Armschutz (Oberarm, Ellbogen, Unterarm)	15%
Handschuh (Hand)	5%
Tiefenschutz (Becken, Hüften, Genitalien)	20%
Schenkelplatte (Oberschenkel)	10%
Beinschiene (Unterschenkel, Knie)	10%
Schuh (Fuß)	10%

Schilde

	Kr	kg
Parrierschild, metallverstärkt (20cm)	0,8	0,3
kleiner Schild, hrt.Ldr. (40cm)	1,2	0,5
kleiner Schild, metallverst. (40cm)	1,6	0,8
mittlerer Schild, hrt.Ldr. (60cm)	2	2,0
mittlerer Schild, metallverst. (60cm)	3,5	1,5
großer Schild, hrt.Ldr. (80cm)	3	3,5
großer Schild, hrt.Ldr. (55x90cm)	3	3,5
großer Schild, metallverst. (55x90cm)	5	3,0
italische Schildkröte, hrt.Ldr. (60x110cm)	8	5,0
Nordmann-Rundschild, hrt.Ldr. (100cm)	5,5	6,0

Schilde aus hartem Leder (oder Holz) haben die Rüstungswerte von hartem Leder, metallverstärkte Schilde die von Plattenrüstung.



Leben

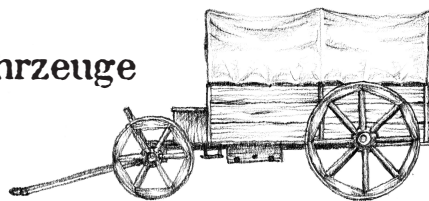
	Kr	kg
Bauersfamilie (mon)	10	-
Überlebensgrenze (d)	0,03	-
Tagesration (haltbar)	0,1	1,0
Armutsgrenze (d)	0,1	-
Bürgertum (d)	0,5	-
Adel (d)	1,0+	-
Übernachtung mit Frühstück		
karg	0,08	-
normal	0,15	-
gut bürgerlich	0,25	-
sehr gut	0,5	-
fürstlich	1+	-
Im Wirtshaus (normal)		
Halbe Bier	0,02	0,7
Viertel Wein	0,03	0,4
Flasche Wein (1l)	0,1	1,3
Herzhaftes Mittagmahl	0,1	-
Parfüm (0,05l)	1,0+	0,1
Kosmetika (im Beutel)	1,0	0,2
Besuch im Badehaus	0,5	-
(Bad, Kleiderreinigung, Massage, 3-5h)		



Ausrüstung

	Kr	kg
Seil (10m/100kg)	0,1	1,0
Seil (10m/250kg)	0,2	2,5
Wurfanker	0,9	0,8
Feuerzeug (Stein/Zunder)	0,1	0,2
Fackel (1h/5m)	0,05	0,5
10 Kerzen (2h/1m)	0,05	0,5
Laterne (3m)	0,2	0,5
Lampenöl (1l/10h)	0,1	1,0
Wasserschlauch (2l)	0,01	0,2
Blechflasche (1l)	0,02	0,2
Glasflasche (0,2l)	0,03	0,1
Glasflasche (1l)	0,05	0,3
Glasflasche (3l)	0,12	0,8
Decke (1mx2m)	0,02	1,0
Schlafsack	0,3	1,0
kl. Rucksack (10kg)	0,1	0,5
gr. Rucksack (40kg)	0,4	2,0
Zelt (1Person)	0,5	4,0
Zelt (2Pers.)	1,0	7,5
Zelt (4Pers.)	1,8	12
Zelt (10Pers.)	4,5	25
Schubkarre (100kg)	1,0	5
Holzeimer (10l)	0,2	0,5

Fahrzeuge



	Kr	kg
Zweiradkarren (0,5t Last)	6	100
Vierradwagen (1t) m. Plane	12	200
Vierradwagen (2t) m. Plane	22	300
Kutsche (1t) 2+4Pers.+Gep.	30	400
Treibfloß (500kg)	6	
Ruderboot (300kg) 1Ruderer	10	80
Ruderboot (1,5t) 4Ruderer	40	250
kleines Flußschiff (3t, Ruderer)	120	
mittleres Flußschiff (6t, Ruderer)	200	
großes Flußschiff (12t, Ruderer)	380	
kleines Segelschiff (5t, Einmaster)	240	
mittleres Segelschiff (10t, Zweimaster)	450	
großes Segelschiff (20t, Dreimaster)	800	
mittlerer Rudersegler (7t, Wickinger)	300	
großer Rudersegler (15t, Wickinger)	600	

Transportbehälter

	Kr	kg
Sack (30kg)	0,1	0,2
Sack (50kg)	0,15	0,3
Holzfass (50 l)	0,5	10
Holzfass (100 l)	1	15
Holzfass (250 l)	2	25
Holzfass (400 l)	3	35
Holzkiste m. Deckel (0,2 x 0,3 x 0,4 m)	0,5	4
Holztruhe m. Deckel (0,5 x 0,6 x 0,8 m)	1,5	12
Vorhängeschloss (normal)	0,5	0,1
Vorhängeschloss (-25)	1	0,1
Sarg (1,9 m)	2	10

Tiere

	Kr	kg
Pferd (Reit-)	10	500
Maultier	8	500
Pony	6	400
Esel	4	350
Sattel	2,5	
Zaumzeug	0,5	
neuer Hufbeschlag	0,8 - 1,0	
Gaul (zieht 1t)	5	600
Ochse (zieht 1,5t)	7	800
Schlachtroß	25	800
Rind	7	900
Zuchtbulle	10	1000
Schwein	3	50
Huhn	0,2	0,6
Jagdhund (reinrassig)	2	8
Kampfhund	5	12
2 Brieftauben	1	0,2
Vogelkäfig (für 2 Vögel oder Hühner)	0,5	1
Falke	4	1
Adler	6	3
Wildkatze	1	5,0
Hauskatze (reinrassig)	1	3,0
Kamel	30	
Elefant	150	1000

TRAUMA

Preise 1111





Werkzeuge

	Kr	kg
Holzsäge (Fuchsschwanz)	0,8	0,3
Holzfeile	0,6	0,2
Eisenfeile	1	0,1
Hammer (einhändig)	0,5	1,0
Vorschlaghammer (zweihändig)	3,5	4,0
Nägels (1 Dutzend)	0,1	0,1
Schaufel oder Spaten	4,0	2,0
Spitzhacke	4,5	2,5
Kletterhaken (1 Dutzend)	0,3	0,4
Beißzange	0,5	0,3
Dietriche (versch. Größen)	1	0,1
Stemmeisen (60cm)	0,6	0,8
Ambos, Schmiedezeuge, Hammer	12	10,0
Nähzeug (Nadeln, Faden, Stopf, Fingerhut)	1	0,2
Wollfaden oder Nähgarn (10m/5kg)	0,01	0,1
Schere (für Papier oder Stoff)	0,5	0,1
Lederwerkzeug (Messer, Zangen, Nieten)	5	1,0
Spinrad	2	2,0



Musikinstrumente

	Kr	kg
Blockflöte	0,1	0,1
Querflöte	0,2	0,2
Harfe (klein)	0,5	0,6
Laute (gitarrenähnlich)	0,5	0,4
Trommel	1	0,8
Signalhorn	0,5	0,3
Jagdhorn (Musik)	0,8	0,3
Trompete	0,8	0,4
Fanfare	1,2	0,7
Drehleier	10	2,5
Dudelsack	8	2,2
10 Schellen am Lederriemen	0,15	0,1

Studium

	Kr	kg
Papier (1 Bogen ca. 30x40cm)	0,1	0,1
Pergamentrolle (ca. 30x100cm)	0,5	0,4
Schutzhülle für Rolle (hartes Leder)	0,8	0,3
Schutzhülle für Rolle (Holz)	1,2	0,5
Buch (ca. 20x30cm, 50 Seiten)	4	2,0
Foliant (ca. 30x40cm, 100 Seiten)	15	9,0
Rohrfeder und Tinte oder Tusche	0,5	0,2
Pinzel	0,2	0,1
Kohle oder Kreidestifte	0,1	0,1
Landkarte (beschrifteter Holzschnittdruck)	0,8	0,1
Rechenschieber (Abakus)	0,5	0,3
Goldwaage (bis 500g, mit Bleigewichten)	10	1,5

Dienstleistungen

pro Tag (8 bis 10 Stunden)

Lehrmeister (bis 50%)	0,3 +0,1/SG
Lehrmeister (bis 80%)	0,3 +0,2/SG
Lehrmeister (bis 100%)	0,5 +0,3/SG
Diener, Knecht, Magd	0,2
Tagelohnarbeiter, Bauer	0,3
Kutscher	0,4
Handwerkslehrling (bis 30%)	0,15
Handwerksgeselle (bis 50%)	0,3
Handwerksmeister (bis 80%)	0,5

pro Stunde

Hure oder Lustknabe	0,05+
Geschichtenerzähler, Unterhalter	0,03+
Schreiber (lesen, schreiben, rechnen)	0,02+ zzgl. Papier

einmalige Leistungen:

Zauberspruch pro 10PK, SG2	0,1+
----------------------------	------

Beförderungspreise

Die Preise gelten für 1 Person mit Handgepäck oder 250kg Fracht. Für Gruppen ab 5 oder ab 10 Leuten kann man vielleicht 10% oder 20% Preisnachlass aushandeln.

Kutsche (10 km)	0,1
Wagen (10 km)	0,05
Flußfähre (100 m)	0,01-0,05
Flußschiff (10 km)	0,02+
großes Schiff (10 km)	0,01+
Sänfte (2 Träger, nur in Städten, 1 km)	0,02