

# ULTRA!QUEST

## Gruppenbogen

**Spieler** \_\_\_\_\_

**Gruppe** \_\_\_\_\_

Abenteurer

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

Questen 1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_

NK	FK	NK+FK
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Ehre!** ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○

**Spielunterbrechung**  
 Ruhm!: Standort:

# ULTRA!QUEST

## Gruppenbogen

**Spieler** \_\_\_\_\_

**Gruppe** \_\_\_\_\_

Abenteurer

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

Questen 1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_

NK	FK	NK+FK
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Ehre!** ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○

**Spielunterbrechung**  
 Ruhm!: Standort:

# ULTRA!QUEST

## Gruppenbogen

**Spieler** \_\_\_\_\_

**Gruppe** \_\_\_\_\_

Abenteurer

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

Questen 1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_

NK	FK	NK+FK
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Ehre!** ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○

**Spielunterbrechung**  
 Ruhm!: Standort:

# Halbente

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK: ○ FK: ○ RW: ○

**Fertigkeiten:** <sup>5/6</sup>

heimisch: Ma / UF /

1 schwimmen (automatisch)

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● (2) (4)

Stärke ● (2) (3)

Geschick ● ● (1) (3) (5)

Intelligenz ● ● (2) (5)

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 **Geldsäckchen:**

8  \_\_\_\_\_

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Mensch

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

**Fertigkeiten:**

heimisch: Ma / <sup>5</sup> / <sup>6</sup>

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ②

Stärke ● ● ② ④

Geschick ● ● ② ⑤

Intelligenz ● ● ② ⑤

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Geldbörse:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Zwerg

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

**Fertigkeiten:**

heimisch: Hü / <sup>5</sup> / <sup>6</sup>

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ① ④

Stärke ● ● ① ② ⑤

Geschick ● ● ④ ⑦

Intelligenz ● ● ③ ⑥

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Goldsack:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Elf

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

**Fertigkeiten:**

heimisch: Wa / <sup>5</sup> / <sup>6</sup>

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ③

Stärke ● ① ③ ⑤

Geschick ● ● ② ④

Intelligenz ● ● ② ④ ⑥

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Geldbeutel:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Halbling

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

**Fertigkeiten:**

heimisch: Eb / <sup>5</sup> / <sup>6</sup>

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ②

Stärke ● ② ④

Geschick ● ● ● ② ④

Intelligenz ● ● ② ⑤

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Geldkatze:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Centaurus

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

Fertigkeiten: 5 6

heimisch: Öd /     /

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ① ②

Stärke ● ● ② ④

Geschick ● ● ③ ⑥

Intelligenz ● ● ② ④

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Goldbeutel:

8–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Halbork

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

Fertigkeiten: 5/6

heimisch: Mo / Kl /

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ①

Stärke ● ● ② ③ ④

Geschick ● ② ④

Intelligenz ● ● ③ ⑥

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Geldsack:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Halbelf

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

Fertigkeiten: 5/6

heimisch: Wa / Ma /

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ②

Stärke ● ① ③ ⑥

Geschick ● ● ② ④

Intelligenz ● ● ② ④ ⑦

griffbereite Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Geldtasche:

8  \_\_\_\_\_

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

# Fee

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

NK:  FK:  RW: 

Fertigkeiten: 5 6

heimisch: Ur /     /

1 fliegen (automatisch)

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

Bewegung ● ● ● ① ③

Stärke ① ④

Geschick ● ① ② ④

Intelligenz ● ● ① ③

Ausrüstung:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 Täschchen:

max. 10 Goldm. o. Edelst.

Feen können fliegen und sind immun gegen Gift. Sie besitzen keinen Rucksack und kein Reittier.