

Infoblatt Savage Worlds-Lizenz

Stand 01.09.2012

Wenn du gerne das Savage-Worlds-System für dein eigenes Material verwenden möchtest, gibt es dafür zwei Möglichkeiten:

Fan-Material

Wenn du kostenloses deutsches "Fan-Material" veröffentlichen möchtest, kannst du das deutsche "Savage Worlds Fan"-Logo verwenden. Das kostet nichts und du musst uns auch nichts zur Abnahme oder Kontrolle zukommen lassen. Du stimmst damit jedoch den folgenden Bedingungen zu:

- 1) Der Prometheus Games Verlag gewährt dem Lizenznehmer die nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz sich in seinem Spiel, Abenteuer, Quellenband oder anderem Produkt auf das deutsche Savage-Worlds-Regelsystem zu beziehen.
- 2) Der Lizenznehmer stimmt zu, das deutsche "**Savage Worlds Fan**"-Logo in unveränderter Größe und unveränderten Abmessungen auf der Vorderseite von Verpackung, Anleitung, CD-Cover, Titelseite oder sonstigem Äquivalent anzubringen.

Ein PSD des Logos in hoher Auflösung kann hier heruntergeladen werden:
www.prometheusgames.de/download/Savage-Worlds-FAN.zip

- 3) Der Lizenznehmer stimmt zu, die folgende Anmerkung in leserlichem Format und unübersehbar einzufügen:

„Dieses Produkt bezieht sich auf das *Savage-Worlds*-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag (www.prometheusgames.de). *Savage Worlds* ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos sind Copyright der Prometheus Games GbR. Verwendung unter Genehmigung. Der Prometheus Games Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.“

- 4) Der Lizenznehmer versichert, den Lizenzgeber sowie andere Lizenznehmer, deren Angestellte, Vertreter, Lizenznehmer und Beauftragte nicht verantwortlich für jegliche Form von Verlust, Schaden, Verletzung oder Ausgaben, inklusive Anwaltskosten, die durch Verletzung dieser Vereinbarung entstehen, zu machen.

- 5) Der Lizenznehmer stimmt zu, kein Material aus dem *Savage-Worlds*-Regelwerk oder irgendeinem anderen urheberrechtlich geschütztem Werk ohne die ausdrückliche Genehmigung des Prometheus Games Verlags oder des Urheberrecht-Inhabers zu vervielfältigen.

- 6) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche geistigen Eigentumsrechte und sämtliche Nutzungsrechte an *Savage Worlds* vor.

- 7) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche Rechte an seinem geistigen Eigentum vor, einschließlich dem, das als Beispiel oder Illustration für das *Savage-Worlds*-Regelwerk, Werbematerial und andere veröffentlichte Werke verwendet wurde.

8) Der Lizenznehmer stimmt zu, in keinster Art und Weise das Produkt kommerziell zu vertreiben/nutzen.

9) Der Prometheus Games Verlag behält sich das Recht vor, diese Lizenz oder Teile davon nach eigenem Ermessen zurückzuziehen oder abzuändern.

Für Verleger

Falls du dein Material verkaufen möchtest, schickst du uns vorher deine Pläne und einige Arbeitsproben an lizenz@prometheusgames.de. Wir arbeiten hierbei mit jedem Unternehmen auf einer Fall-zu-Fall-Basis.

Beachte, dass wir auf eine **hohe** Produktionsqualität – das heißt hervorragende Illustrationen, Aufmachung und professionelles Layout – ebenso viel Wert legen wie auf hervorragenden Inhalt.

Diese Lizenz ist gebührenfrei und, einmal erteilt, musst du deine Produkte bei uns nicht mehr zur Prüfung vorlegen, solange du dich an die unten stehenden Bedingungen hältst!

Sobald dein Produkt auf den Markt kommt, empfehlen wir dir, unsere Forum unter www.prometheusgames.de/forum/ bzw. die Foren www.aktion-abenteuer.de und www.tanelorn.net zu besuchen und unsere Fans darüber zu informieren.

Auch wenn es keine Voraussetzung ist, würden wir uns freuen eine Ausgabe deines Werks für unsere Sammlung zu erhalten, damit wir denen, die wir auf Messen oder in Geschäften treffen, davon berichten können. PDF und Druckausgaben sind gleichermaßen willkommen.

Die Lizenz

1) Der Prometheus Games Verlag gewährt dem Lizenznehmer die nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz sich in ihrem Spiel, Abenteuer, Quellenband oder anderem Produkt auf das deutsche Savage-Worlds-Regelsystem zu beziehen.

2) Der Lizenznehmer stimmt zu, das "**Savage Worlds Official Licensed Product**"-Logo in unveränderter Größe und unveränderten Abmessungen auf der Vorderseite von Verpackung, Anleitung, CD-Cover, Titelseite oder sonstigem Äquivalent anzubringen.

Ein PSD des Logos in hoher Auflösung ist beim Prometheus Games Verlag erhältlich.

3) Der Lizenznehmer stimmt zu, die folgende Anmerkung in leserlichem Format und unübersehbar einzufügen:

„Dieses Produkt bezieht sich auf das *Savage-Worlds*-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag (www.prometheusgames.de). Savage Worlds und das Savage Worlds Official Licensed Product Logo ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos sind Copyright Prometheus Games Verlag, Christian Loewenthal & Marcel Hill GbR. Verwendung unter Genehmigung. Prometheus Games übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.“.

4) Der Lizenznehmer versichert, den Lizenzgeber sowie andere Lizenznehmer des Eigentums, deren Angestellte, Vertreter, Lizenznehmer und Beauftragte nicht verantwortlich für jegliche

Form von Verlust, Schaden, Verletzung oder Ausgaben, inklusive Anwaltskosten, die durch Verletzung dieser Vereinbarung entstehen, zu machen.

5) Der Lizenznehmer stimmt zu, kein Material aus dem *Savage-Worlds*-Regelwerk oder irgendeinem anderen urheberrechtlich geschütztem Werk ohne die ausdrückliche Genehmigung des Prometheus Games Verlags oder des Urheberrecht-Inhabers zu vervielfältigen.

6) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche geistigen Eigentumsrechte und sämtliche Nutzungsrechte an *Savage Worlds* vor.

7) Der Prometheus Games Verlag behält sich sämtliche Rechte an seinem geistigen Eigentum vor, einschließlich dem, das als Beispiel oder Illustration für das *Savage-Worlds*-Regelwerk, Werbematerial und andere veröffentlichte Werke verwendet wurde.

8) Der Prometheus Games Verlag behält sich das Recht vor, diese Lizenz oder Teile davon nach eigenem Ermessen zurückzuziehen oder abzuändern.